



Załącznik nr 1 do SIWZ

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

na zakup i dostawę pomocy dydaktycznych w ramach projektu

**„Nasze dzieci- nasza przyszłość. Wzmocnienie potencjału edukacyjnego w Łodygowicach i Zarzeczcu”
(powtórne)**

**Miejsca dostawy: Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach, Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach,
Szkoła Podstawowa w Zarzeczcu**

Projekt finansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego (EFS) w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014 – 2020, XI Oś priorytetowa „Wzmocnienie potencjału edukacyjnego”, Poddziałanie 11.1.4. Poprawa efektywności kształcenia ogólnego- konkurs

I. ZAKRES DOSTAW

Nazwa/y i kod/y Wspólnego Słownika Zamówień (CPV):

39162100-6: Pomoce dydaktyczne

Niniejsze zamówienie dotyczy dostaw zgodnie z poniższym zestawieniem i musi być zgodne z minimalnymi wymaganiami zawartymi w niniejszej specyfikacji.

Lp.	Nazwa	Ilość sztuk	Nazwa placówki	Wymagane minimalne Parametry minimalne/poglądowe techniczne
CZEŚĆ I- Programy komputerowe/ multimedialne				
1.	Programy komputerowe	1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach	Edukacyjny program multimedialny, mający na celu zapewnienie wszechstronnego wsparcia w rozwoju dziecka w wieku przedszkolnym i szkolnym.
2.		1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach	Pakiet powinien zawierać: <ul style="list-style-type: none"> • Minimum 10 profesjonalnych logopedycznych programów multimedialnych na pendrive • Minimum 2000 interaktywnych ćwiczeń • minimum 900 kart pracy, • mikrofon,
3.		1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w	Program komputerowy- licencja komputerowa, dzięki której ćwiczona jest pamięć krótkotrwała. Program powinien zawierać minimum:

			Łodygowicach	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ćwiczenie zapamiętywania numerów i ciągów literowych o zwiększającej się długości ➤ Wyszukiwanie zaprezentowanego przez chwilę wyrazu (ów) spośród innych wyrazów ➤ Zapamiętywanie kilku wyrazów
4.		1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach	<p>Program komputerowy, wspomagający naukę o dźwiękach. Pakiet powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> • płyta CD • minimum 30 kartoników z obrazkami
5.		2 sztuki	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach	Program multimedialny wspierający komunikację alternatywną, przeznaczony do tworzenia tablic komunikacyjnych, nakładek, kart pracy, planów dnia.
6.		2 sztuki	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach	Program komputerowy będący pomocą dla osób borykających się z niepełnosprawnością ruchową o różnym pochodzeniu i w różnym zakresie.
7.		1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 3 Specjalna w Łodygowicach	<p>Program komputerowy ułatwiający prace z uczniami niemówiącymi, która powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie tablic dla osób niemówiących • Tworzenie symboli z własnych grafik i zdjęć
8.	Multimedialny program logopedyczny	1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	Program multimedialny powinien zawierający minimum 500 ćwiczeń logopedycznych (m.in. w formie rozbudowanych gier) wspierający edukację dzieci borykających się z problemami z mówieniem.

9.	Matematyczne programy komputerowe	1 zestaw	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	Program komputerowy umożliwiający zainstalowanie na co najmniej 6 stanowiskach komputerowych, umożliwiający edukację matematyczną w formie animacji, ilustracji, ćwiczeń interaktywnych, filmów, etc.
10.	Matematyczne programy komputerowe	1 zestaw	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	Program on-line- Roczna licencja nauczycielska wraz z określoną przez nauczyciela liczbą dostępów uczniowskich. Można wyświetlać program za pomocą rzutnika na tablicy interaktywnej, a także zadawać prace domowe i obserwować wyniki uczniów w elektronicznym dzienniku.
11.	Program multimedialny do logopedii	1 sztuka	Szkoła Podstawowa w Zarzeczcu	Program multimedialny wspierający profilaktykę i terapię logopedyczną, wspomagający zajęcia z dziećmi z zaburzeniami słuchu Zestaw powinien zawierać: <ul style="list-style-type: none"> • program multimedialny na pendrive, • profesjonalny mikrofon,
12.	Program komputerowy wspomagający pracę z dzieckiem z wadą wymowy.	1 zestaw	Szkoła Podstawowa w Zarzeczcu	Program komputerowy wspomagający pracę z dzieckiem z wadą wymowy. Zestaw powinien zawierać programy logopedyczne, minimum 4 części wraz z zeszytem ćwiczeń. <ul style="list-style-type: none"> • Wersja językowa: polska • Ilość stanowisk: 1 • Typ licencji: komercyjna • Ważność licencji: wieczysta
13.	Interaktywna podłoga	1 zestaw	Szkoła Podstawowa w	Interaktywna podłoga - Umieszczony pod sufitem projektor tworzy wirtualny dywan łączący wiele różnorodnych środków przekazu:

			Zarzewu	obrazy, teksty, animację, muzykę, wideo, które wspomagają rozwój psychofizyczny dziecka.
14.	Pakiet do nauki kodowania I-III	1 zestaw	Szkoła Podstawowa w Zarzewu	<p>Pakiet gier kodowanie dla klas I – III- kompatybilny z interaktywną podłogą.</p> <p>Pakiet przeznaczony do edukacji wczesnoszkolnej kl. I-III powinien zawierać gry o tematyce matematyczno-przyrodniczo-logiczno-muzycznej.</p> <p>Pakiet metodyczno-dydaktyczny powinien zawierać: Zestaw 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na interaktywną podłogę.</p>
15.	Pakiet rewalidacyjny do interaktywne podłogi	1 zestaw	Szkoła Podstawowa w Zarzewu	<p>Pakiet gier rewalidacyjnych.</p> <p>Proponowane gry i zabawy rozwijają w szczególności następujące funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • koncentrację uwagi oraz koncentrację wzrokowo ruchową • poprawne wykonywanie instrukcji • rozwijanie orientacji przestrzennej • funkcje odprężająco-relaksujące, w tym zmniejszanie napięcia mięśniowego • pobudzanie do wyrażania pozytywnych emocji • rozwija dużą motorykę wykorzystując różnorodność ćwiczeń ruchowych <p>W skład Pakietu wchodzi minimum 15 gier.</p>
16.	Program multimedialny	1 sztuka	Szkoła Podstawowa w Zarzewu	<p>Zestaw minimum 5 programów multimedialnych wraz z Zeszytami Metodycznymi, do realizacji zajęć i kursów rozwijających pamięć, koncentrację i szybkie czytanie.</p>

				Pakiet może być wykorzystywany podczas zajęć grupowych z użyciem tablicy interaktywnej lub projektora multimedialnego, a także w pracy indywidualnej przed komputerem.
17.	Program multimedialny	1 sztuka	Szkoła Podstawowa w Zarzeczcu	Zestaw powinien zawierać co najmniej 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw oraz 150 kart pracy. Program obejmuje zagadnienia związane ze świadomością językową, przewidziane w podstawie programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych w zakresie języka polskiego na II etapie edukacyjnym
18.	Program multimedialny	1 sztuka	Szkoła Podstawowa w Zarzeczcu	Program multimedialny powinien obejmować wszystkie zagadnienia przewidziane w podstawie programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych w zakresie matematyki na II etapie edukacyjnym. Zestaw powinien zawierać minimum: <ul style="list-style-type: none"> • 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw • 30 różnych kart z siatkami wielościanów foremnych • płyta CD
19.	Program multimedialny	1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	Program multimedialny do nauki języka angielskiego. Parametry minimalne: <ul style="list-style-type: none"> • ponad 100 filmów wideo, obszernych nagrań i dialogów, • minimum 1000 różnorodnych ćwiczeń, • interaktywne dialogi, • native speaker
20.	Kurs multimedialny do nauki j. angielskiego	1 sztuka	Szkoła Podstawowa w	Multimedialny kurs do nauki języka angielskiego, którego materiał

			Zarzeczu	przygotowuje do egzaminu Cambridge English: Zestaw powinien zawierać kurs multimedialny na płycie CD-ROM do nauki języka angielskiego dla dzieci.
Część II- Gry edukacyjne				
21.	Gra edukacyjna	1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	Gra logiczna z ponad 1000 pytań z różnych dziedzin. Gra polega na odpowiadaniu na zadawane przez zabawkę pytania. Odpowiedzi mogą być tylko dwie: prawda albo fałsz.
22.	Gra matematyczna	1 sztuka	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	Gra matematyczna wspomagająca naukę liczenia. Zestaw powinien zawierać minimum: <ul style="list-style-type: none"> • 2 kostki z cyframi z pianki • 4 szpilki, • torbę do przechowywania. • Wymiary: min. 150 x 150 cm
23.	Gry matematyczne	13 sztuk	Szkoła Podstawowa nr 1 w Łodygowicach	W skład zestawu wchodzi 13 gier matematycznych, w tym: <ol style="list-style-type: none"> 1. Domino – porównujemy objętości- 1 sztuka 2. Domino – skracanie ułamków zwykłych- 1 sztuka 3. Domino – odejmowanie ułamków zwykłych- 1 sztuka 4. Domino – odejmowanie ułamków dziesiętnych- 1 sztuka 5. Domino – dodawanie ułamków dziesiętnych- 1 sztuka 6. Arytmetyka. Simply Clever Cards. Edukacyjne karty nowej generacji- 4 sztuki 7. Matematyka – BrainBox- 1 sztuka 8. Digit- 1 sztuka

				9. Bingo matematyczne. Gry matematyczne dla uczniów klas IV-VI szkoły podstawowej- 1 sztuka 10. Gra Numerabis- 1 sztuka
24.	Gra logiczna	4 sztuki	Szkoła Podstawowa w Zarzeczcu	Gra logiczna pn. „Szachy”.

II. Pozostałe wymagania

Jakiegolwiek nazwy własne użyte w SIWZ są tylko przykładami pożądanej przez Zamawiającego konfiguracji produktów, które spełniają wymogi Zamawiającego. Przez produkt równoważny Zamawiający rozumie produkt o parametrach i standardach jakościowych takich samych bądź lepszych w stosunku do produktów wskazanych (pożądanych) przez Zamawiającego. Składając ofertę na produkt równoważny Wykonawca będzie zobowiązany wskazać nazwę sprzętu (typ, model producenta), który oferuje oraz przedstawić w ofercie dokładny opis techniczny oferowanych zamienników, podając ich parametry techniczne.

Przedmiot zamówienia musi być fabrycznie nowy, wolny od wad oraz musi posiadać odpowiednie atesty, certyfikaty, świadectwa jakości lub inne dokumenty dopuszczające do użytku.